



## Personalia

-  Rick van Vonderen
-  Mauritsweg 157-201  
3314 JG Dordrecht
-  me@riyyi.com
-  +31-681331135
-  07-07-1994
-  Dordrecht
-  Nederlands
-  Rijbewijs B
-  [linkedin.com/in/rickvanvonderen](https://www.linkedin.com/in/rickvanvonderen)
-  [riyyi.com](mailto:me@riyyi.com)
-  [github.com/riyyi](https://github.com/riyyi)

**Back-end Developer** okt. 2016 - jun. 2017  
[Radancy Nederland, Capelle aan den IJssel](#)

Verantwoordelijk voor het ontwerpen en implementeren van de database voor een tijdelijk webpagina van een klant, met behulp van de Instagram en Twitter API's. Verbeteringen aangebracht aan het interne contentmanagementsysteem, Rudder CMS, geschreven in het Laravel framework.

**Stagiair Back-end Developer** sep. 2014 - jul. 2015  
[GeneralGroup, Gorinchem](#)

Verantwoordelijk voor het implementeren van de maatwerkverzoeken van een klant, voor een website gemaakt in het Yii2 framework. Een PrestaShop module geschreven met behulp van de Google Maps API, voor een overzicht van bestellocaties. Daarnaast heb ik als afstudeerproject een voorraadbeheersysteem ontworpen en geïmplementeerd voor een gedetacheerde Ziggo medewerker, gebouwd in Yii2.

**Stagiair Back-end Developer** feb. 2013 - jul. 2013  
[SimpleSEO, Granada - Spanje](#) ✈

Verantwoordelijk voor het aanpassen van de back-end van WordPress website's. Daarnaast de back-end van een website gebouwd, via een SOAP API, voor een hotel affiliate programma.

**Vloer reinigingsspecialist medewerker** jun. 2011 - aug. 2011  
[Schilten Schoonmaak bv., Dordrecht](#)

**Vloer reinigingsspecialist medewerker** jun. 2010 - aug. 2010  
[Schilten Schoonmaak bv., Dordrecht](#)

**Folderbezorger** jul. 2008 - jul. 2009  
[Interlanden, Dordrecht](#)

## Persoonlijke Projecten

**Inferno** [[riyyi.com/software-project/inferno-game-engine](https://riyyi.com/software-project/inferno-game-engine)]  
Een open-source game-engine.  
*C++17, GLSL, Lua*

**Website** [[riyyi.com/software-project/personal-website](https://riyyi.com/software-project/personal-website)]  
Een open-source contentmanagementsysteem gebruikt voor mijn persoonlijke website.  
*PHP 7, MySQL, jQuery*

## Opleidingen

---

<b>HBO Technische Informatica</b> Hogeschool Rotterdam, Rotterdam	<b>2017 - mrt. 2021</b>
<b>HBO International Game Architecture and Design</b> Breda University of Applied Sciences, Breda	<b>2015 - 2016</b>
<b>MBO BOL-4 Applicatie Ontwikkelaar (🎓 behaald)</b> Da Vinci College, Dordrecht	<b>2011 - 2015</b>
<b>VMBO TL (🎓 behaald)</b> Insula College, Dordrecht	<b>2010 - 2011</b>
<b>HAVO (jaar 1 - 3)</b> Insula College, Dordrecht	<b>2006 - 2010</b>

## ICT-vaardigheden

---

⚙️ Programmeertalen: C++, Bash, PHP, MySQL, Python, C#

📖 Frameworks/bibliotheeken: Qt, Laravel, Yii2, jQuery

</> Opmaaktalen: HTML5, CSS3

🔑 Applicaties: git, cmake, emacs, vim

🐧 Linux tools: nginx, SSH, awk, sed, grep

Ik beheer een Debian GNU+Linux VPS waar mijn persoonlijke website, e-mail en git op draait.

Ervaring met computer hardware, 🖥️ Windows en 🐧 Linux systemen.

## Talen

---

<b>Nederlands</b>	<b>Engels</b>	
Moedertaal	Schriftelijk:	Goed
	Spraak:	Goed
	Lezen/verstaan:	Uitstekend

## Hobby's en interesses

---

Programmeren, Technologie (hardware, software),  
Gaming 🎮, Rubiks Cube 🧩